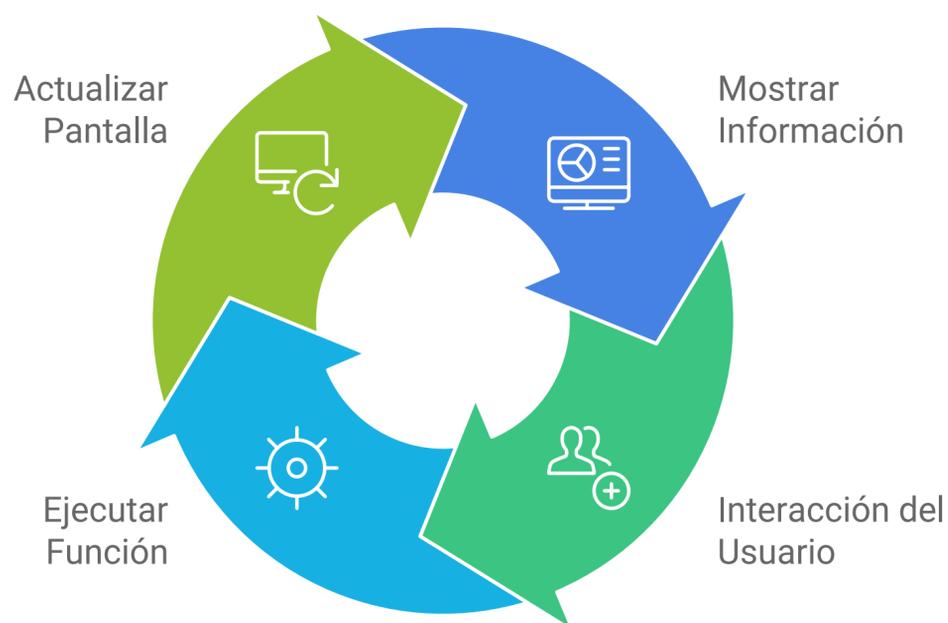


## ¿Que es un Widget?

Un widget es una pequeña aplicación o programa diseñada para facilitar el acceso a las funciones más usadas de un dispositivo. Su principal característica es que se integran en el escritorio del ordenador o el teléfono móvil y nos ofrecen información visual sin necesidad de ejecutar nada más.

En programación, el término hace referencia a la parte de una GUI (interfaz gráfica de usuario) que permite al usuario interconectar con la aplicación y el sistema operativo. Los widgets muestran información e invitan al usuario a actuar de varias maneras. Los widgets típicos incluyen botones, cuadros de diálogo, ventanas emergentes, menús desplegables, iconos, barras de desplazamiento, bordes de ventana redimensionables, indicadores de progreso, cuadros de selección, ventanas, menús de corte, barras de menús, conmutadores y formularios.

### Ciclo de Interacción del Widget



## What is a Widget?

A widget is a small application or program designed to facilitate access to the most commonly used functions of a device. Its main feature is that it integrates into the desktop of a computer or mobile phone, offering visual information without the need to run anything else.

In programming, the term refers to a part of a GUI (Graphical User Interface) that allows the user to interact with the application and the operating system. Widgets display information and invite the user to act in various ways. Typical widgets include buttons, dialog boxes, pop-up windows, drop-down menus, icons, scroll bars, resizable window borders, progress indicators, checkboxes, windows, cut menus, menu bars, toggles, and forms.

### Widget Interaction Cycle

